

第 17 届计算机辅助设计与图形学国际会议暨第 6 届计算机图形学与混合现实研讨会成功举办 (CCF CAD/Graphics 2021 & CCF GAMES 2021)



2021 年 5 月 14 日-16 日，由中国计算机学会主办、中国计算机学会计算机辅助设计与图形学专业委员会和西安交通大学联合承办的第 17 届计算机辅助设计与图形学国际会议暨第 6 届计算机图形学与混合现实研讨会 (CCF CAD/Graphics 2021 & CCF GAMES 2021) 在陕西省西安市西安交通大学创新港校区成功举办。会议采用线上线下相结合的方式。会议开幕式由西安交通大学计算机学院院长张兴军教授主持，CAD&CG 专委会主任、北京大学杰青汪国平教授致开幕词，中国科学技术大学张举勇教授介绍会议基本情况以及论文投稿和录用情况，会议共有 95 篇文章投稿，录用 22 篇。浙江大学王锐教授介绍会议学术活动以及工业界研讨会的基本情况。会议由西安交通大学副校长郑庆华教授担任大会主席，会议主要参与人员包括北京大学汪国平教授，中国科学技术大学刘利刚教授，浙江大学冯杰青教授，浙江大学王锐教授，清华大学软件学院党委书记王斌教授，会议线下参与人员共 495 人。

会议主题为“计算机图形学和计算机辅助设计的理论和应用、混合现实和人工智能”。会议议程包括 4 个特邀报告、41 个大会论文报告、4 个学术界论坛、5 个工业界论坛和 1 个海报交流环节。大会的四位特邀报告讲者为阿卜杜拉国王科技大学 Helmut Pottmann 教授、德州农工大学王文平教授、纽约州立大学顾险峰教授、意大利应用数学与信息技术研究所 E.Magenes 所长及研究主任 Michela Spagnuolo 教授。四位讲者在计算机图形学和计算机辅助设计的理论和应用、混合现实和人工智能等领域具有深厚的学术造诣，在本次大会上分别介绍了其团队近期优秀的科研成果，并与参会者展开了深入的交流。

会议期间举办了四个学术界论坛和五个工业界论坛。学术界论坛为山东大学汪云海组织的“智能数据图形与可视分析”论坛，探讨智能数据图形与可视分析的前沿进展及未来发展；浙江大学周晓巍组织的“计算机视觉”论坛；中国科学技术大学陈仁杰组织的“面向几何数据的深度学习”论坛，介绍并讨论深度学习在几何建模、处理、及形状分析等领域的最新进展和挑战；浙江大学王锐组织的“渲染技术的最新趋势与进展”论坛，介绍渲染技术的最新工作，并讨论在新的技术发展趋势（例如深度学习、云计算等）下，渲染技术面临的机遇和挑战。工业界论坛上，不鸣科技的报告主题为“游戏引擎的技术深度以及图形学相关技术在其中的应用和发展”，Leia 的报告主题为“基于 3D 光场显示的内容开发者论坛”，的卢深视的报告主题为“3D 全栈技术及产业应用论坛”，酷家乐的报告主题为“面向室内场景的图形与智能计算应用与未来”，时谛智能的报告主题为“时尚产业数字化：数字与物理世界的创造与重塑”。工业界论坛主要介绍了各企业当前的研究工作，为听众带来工业界视角下图形技术的发展与应用。

计算机辅助设计和图形学国际会议（CCF CAD / Graphics）为自 1989 年开始举办的两年一次的国际会议，隶属于中国计算机联合会（CCF）。它为国际研究人员和开发人员提供了一个理想的论坛，以交流有关计算机辅助设计和计算机图形学、电子设计自动化和可视化的新思想，以探索新思想和趋势。

计算机图形学与混合现实前沿研讨会（CCF GAMES）面向广大图形学和虚拟现实研究工作者、业界同仁及学生，会议主题定位于计算机图形学、混合现实和人工智能等，邀请国内在计算机图形学、虚拟和混合现实、人工智能领域的优秀学者和同仁报告最新研究工作，分享研究心得，研讨相关方向的研究热点和发展趋势，促进交叉学科领域的研究。